Algorithmes

```
Opération d'affectation d'une valeur ou d'une expression dans une variable ou un objet :
Objet ← Expression
Opération d'entrée :
Lire (Objet)
Opération de sortie :
Écrire ("Message", Objet, Expression)
Instructions conditionnelles:
Si Condition Alors
    Traitement1
Sinon Si Condition2 Alors
    Traitement2
Sinon Si Condition3 Alors
    Traitement3
     Traitement4
Fin Si
Boucle à condition d'arrêt :
Tant que condition Faire
     Traitement
Fin Tant que
Boucle itérative :
Pour Compteur de Début à Fin Pas = valeur_pas Faire
    Traitement
Fin Pour
Déclaration de fonction :
Fonction Nom fonction (pf1, pf2, ...)
DEBUT
    Traitement
    Retourner Résultat
FIN
Appel de fonction :
Objet ← Nom_fonction (pf1, pf2, ...)
Déclaration de procédure :
Procédure Nom_procédure (pf1, pf2, ...)
DEBUT
     Traitement
FIN
Appel de procédure :
Nom_procédure (pf1, pf2, ...)
```